SWJ-KGT006

WonderSwan

Media
Entertainment

メタコミセラピー
ねぇ聞いて!
Meta Communication Therapy

ステレオ対応
通信対応

⚠ 注　意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

もくじ

はじめに

ごあいさつ

このたびは株式会社メディアエンターテイメントのワンダースワン専用ソフト「ねぇ聞いて！」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なおこの「取扱説明書」は再発行しませんのでご使用にならないときは大切に保管してください。

注意とお願い

- 本製品「ねぇ聞いて！」はゲーム中にむやみに電源を切るとデータが消えたり破損するおそれがあります。ゲームを終了する時は、入力したデータを保存するため、かならずメインメニューの「またね！」を選択して「タイトル画面」に戻ってから電源を切ってください。
- ゲーム中で「本当の名前」または「本名」を入力する場合はかならず本人の本名を正確に入力してください。本名が異なると「通信」による情報の交換ができません。
- 本製品の通信機能をお使いいただくためには別売の「通信ケーブル」が必要です。通信中は絶対に通信ケーブルを抜かないでください。通信中、万一通信ケーブルが抜けたり、通信が不能になった場合は画面にメニューまたは吹き出しに▼が表示されていない方の「ねぇ聞いて！」の"Bボタン"を押して再度通信をやり直してください。

ワンダースワンのボタン説明

Yボタン

"Yボタン3"はAボタンと同じ機能です。
"Yボタン4"はBボタンと同じ機能です。

Aボタン

「ゆうゆー」を呼んだり、
選んだメニューを
決定するときに使用します。
日常生活画面で「ゆうゆー」が
呼んだらすかさず押してね!

周辺機器差し込み口

友達と情報交換を
するための別売の
「通信ケーブル」をこ
こに差し込みます。

電源スイッチ

ワンダースワンの電源を
入れたり、切ったりします。

Xボタン

カーソルの上・下・左・右の
移動やメニューの
選択のときに使います。

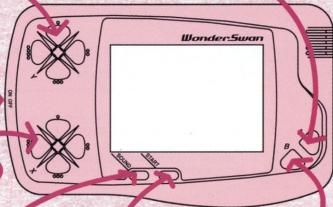
サウンドボタン

音量を調節します。

スタートボタン

「ねぇ聞いて!」を始めるとき
および文字入力画面の「終」
と同じ機能です。

Bボタン

「ゆうゆー」のセリフをスキップさせたり
イベントのキャンセルや前画面に戻るとき
使用します。

はじめまして「ゆうゆー」です！

やぁ！はじめまして、今日からキミとお友達になる「ゆうゆー」です！
「ゆうゆー」は「ゆうゆー」って呼ばれているんだけど
これはニンゲン、イヌ、ネコと同じで名前じゃないんだ！
名前はキミが自由に付けてね！
それでは「ゆうゆー」の自己紹介をするよ！
性別はひみつ！性格は「ゆうゆー」と会話するとみんな落ちつくって言うよ！
これって「メタコミセラピー」って言うんだって、
特技は友達カンケイを覚えたり、相性占い、恋愛相談、人生相談とかなんだ！
趣味は心理テスト、パズル、みんなとお話すること！よろしくね！

「ねぇ聞いて!」はアイデアしだいでいろいろな遊び方ができるよ!

聞きたいことがあったら「ゆうゆー」に聞いてね!
「ゆうゆー」がみんなに教えたり、
聞いてきてくれたりするんだ!
あっ!そうそう、みんなに広めたいウワサは
「うわさメール」に書いてね!

ナカタくんはレイコちゃんが好きなんだよ!
トモちゃんはリュウヤくんが好きなんだよ!

自分や友達の気持ち、
関係やプロフィール、
最近したことなど

レイコちゃん

うわさメール

通信ケーブルで情報交換

トモちゃんは
リュウヤくんの
ことが好き
なんだって!!

わかったよ!

カナちゃん

「ねぇ聞いて！」をはじめよう！

■ワンダースワン本体に「ねぇ聞いて！」のカートリッジを正しくセットして、本体の電源を入れます。

■「ねぇ聞いて！」のタイトル画面が表示されたら"スタート"ボタンを押してください。

●初めての場合

「ねぇ聞いて！」を初めて使うと「ゆうゆー」が吹き出しでしゃべります。吹き出しの右下に三角の矢印が出てきたら"Aボタン"を押すと先に進みます。すると「ゆうゆー」がキミの名前を聞いてきます。

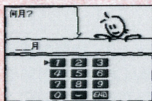
「ゆうゆー」に名前をつける時、「ゆうゆー」のままでよければそのまま「終」を選ぶか"スタートボタン"を押してください。

注意：「ゆうゆー」から本当の名前を聞かれたとき、「通信」で情報交換するため、かならず本名を正確に入力してください。

●すべて始めからやり直す場合

25ページの「ひみつの設定」の「忘れていい人」で「ゆうゆー」（独自に名前を付けた場合はその名前）を消すといままで入力された情報が消え、購入した時の状態に戻ります。

●文字の入力方法

●文字を選ぶ:"Xボタン1～4"("Xボタン1・3"を押し続けると選択画面がカタカナ、アルファベット・数字に変わります)
決定:"Aボタン"(選んだ文字が上の欄に表示されます)
1文字取り消し:"Bボタン"
文字を入れ終わったら「終」を選び"Aボタン"を押すか"スタートボタン"を押してください。(空白またはスペースは空けられません。)

注意:文字入力後、ワンダースワン本体の電源を切ると入力した文字は保存されませんので、かならず「メニュー」の「またね!」を選択し「タイトル画面」に戻した状態で電源を切ってください。

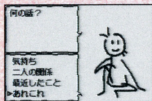
●数値の入力

●数字選択:"X1～4ボタン"
決定:"Aボタン"、1文字取り消し:"Bボタン"

●メニューの選択

何の話?
気持ち
二人の関係
最近したこと
▶あれこれ

●メニュー選択:"Xボタン1・3"
決定:"Aボタン"、前の画面へ:"Bボタン"

「ゆうゆー」とあそぼう！

●日常生活画面

「ゆうゆー」は普段はワンダースワンの画面の中でボールで遊んだり、寝言をしゃべったり、踊ったりといろいろなことをしています。たまにしか見れない日常生活や「ゆうゆー」のペットも見つけてね！

●「ゆうゆー」が話かけてきたら

時々、「ゆうゆー」から話かけてくることがあります。「ゆうゆー」がキミを呼んだら"Aボタン"を押しましょう。「ゆうゆー」がお話してくれます。

●「ゆうゆー」を呼ぶ（Aボタン）

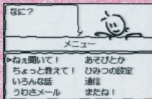
「ゆうゆー」を呼ぶと「メニュー」が表示され、「ゆうゆー」に情報を教えたり、逆に教えてもらったり、お話したり、人間関係パズルとかのあそびやひみつの設定、友達と通信で情報の交換などができます。

●「ゆうゆー」を呼ぶ："Aボタン"「メニュー」を表示します。
　メニュー選択："Xボタン1～4"、決定："Aボタン"

「ねぇ聞いて！」を終わる

「ねぇ聞いて！」を終了するときはかならず「メニュー」から「またね！」選択して決定し、「タイトル画面」に戻ってからワンダースワンの電源を切ってください。

メニュー画面の説明

ねぇ聞いて!

「ゆうゆー」に
情報を教えます。

ちょっと教えて!

「ゆうゆー」の
知っている情報を
聞くことができます。

いろんな話

「ゆうゆー」が
お話ししてくれます。

うわさメール

うわさなどの
メールを入力したり
読んだりします。

あそびとか

人間関係パズルや
運勢、占い、心理テスト
などが遊べます。

ひみつの設定

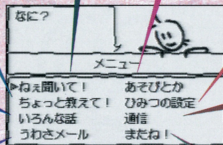
情報を秘密にしたり
消すことができます。

通　信

友達と「うわさメール」や
情報の交換ができます。

またね!

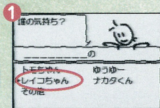
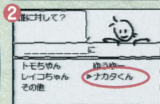
「ねぇ聞いて!」を終了して
タイトル画面に戻ります。

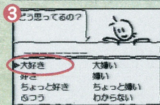
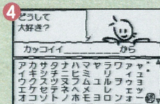
ねぇ聞いて!

「ゆうゆー」に情報を教えちゃおう!

「ゆうゆー」に自分や友達のいろいろな情報を教えることができます。

「ねぇ聞いて!」を選ぶと「気持ち」、「二人の関係」、「最近したこと」、「あれこれ」の4つの項目が表示されます。時々「日常生活画面」でも「ゆうゆー」が、キミに色々たずねてくるので答えてあげてね!

注意:「本当の名前」または「本名」を入力するときにはかならず本人の本名を正確に入力してください。本名と異なる場合「通信」で正しく情報交換できません。

●気持ち

「ゆうゆー」に誰が誰に対してどう思っているか
教えることができます。

基本的な入力例

「レイコちゃん」は「ナカタくん」が「大好き」、
理由は「カッコイイ」から
という場合。

1. 「誰の気持ち？」。ここで「レイコちゃん」を選択し決定します。
2. 「誰に対して？」。こんどは「ナカタくん」を選択し決定します。
3. 「どう思っているの？」。「大好き」を選択し決定します。
4. 「どうして？」。「～から」を選択し決定すると
   文字入力画面が表示されるので「カッコイイ」と入力します。

注意： 名前リストに名前がない場合は？ 「その他」を選び、
「呼び名」と「本当の名前（本名）」を入力してください。

ねぇ聞いて!

●二人の関係

「ゆうゆー」に誰と誰が、どういう関係か教えることができます。
たとえば
「トモちゃん」と「リュウヤくん」は「恋人」同士という場合などです。

●最近したこと

「ゆうゆー」に誰と誰が、どんなことを最近したか教えることができます。
たとえば
「トモちゃん」と「リュウヤくん」が「映画を見た」という場合などです。

●あれこれ

「ゆうゆー」に血液型や誕生日などの個人のプロフィールを教えることができます。
注意：「本名」はかならず本人の本名を正確に入力してください。
異なる場合は「通信」で情報交換できません。

ちょっと教えて!

「ゆうゆー」に聞いてみよう!

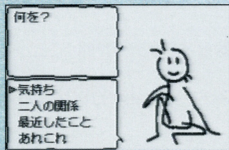
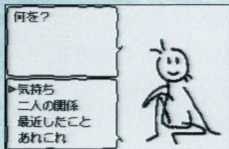
「ゆうゆー」が知っている友達の情報を聞くことができます。

「ゆうゆー」が友達から「通信」で教えてもらった情報を聞くことができます。
「ゆうゆー」が知らないことがあったら、知ってそうな友達と「通信」して情報を入手しよう!

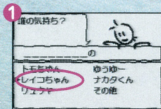
誰の気持ち?
知ってるよ!
何の話?
それはね

何を?
▶気持ち
二人の関係
最近したこと
あれこれ

ちょっと教えて!

●気持ち

「ゆうゆー」に誰が誰に対してどう思っているか聞くことができます。

基本的な入力例

「レイコちゃん」は「ナカタくん」のことをどう思っているのか?という場合。

1. 「誰の気持ち?」。ここで「レイコちゃん」を選択し決定します。
2. 「誰に対して?」。こんどは「ナカタくん」を選択し決定します。すると「ゆうゆー」が答えてくれます。

●二人の関係

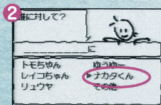
「ゆうゆー」に誰と誰はどんな関係か聞くことができます。

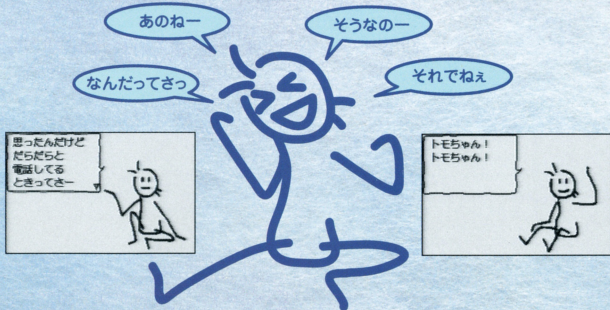
●最近したこと

「ゆうゆー」に誰と誰が二人で最近なにをしたか聞くことができます。

●あれこれ

「ゆうゆー」に誰かのプロフィールを聞くことができます。

「ゆうゆー」とお話しよう！

「ゆうゆー」がいろんな話をしてくれたり、キミに質問したりします。

「いろんな話」を選ぶと「ゆうゆー」がお話してくれます。
時々「日常生活画面」でも、「ゆうゆー」がキミに質問するので答えてあげてね！

うわさメールで友達に知らせよう！

「うわさメール」では、通信で友達に知らせたいことを書いたり、友達が発信した情報を見ることができます。

「うわさメール」を選ぶと
「見せて！」、「メール書くよ」、「消しちゃって！」の
3つの項目が表示されます。
メールを友達に送る時は、
26ページの「通信」を見てね！

●見せて！

キミが入力したメールや友達が「通信」で発信したメールを見ることができます。
「見せて！」を選択すると1～8までのメールリストが表示されます。

●メールを書く

キミが「通信」で発信したいメールを書きます。
メールは8つまで保存できます。
（1つのメールは最大15文字まで）
「メールを書く！」を選択すると1～8までのメールリストが表示されます。メールを書きたい場所を選択して決定すると文字入力画面が表示されるので文字を入力してください。

●消しちゃって！

リストにある必要のなくなったメールを消しちゃいます！
「消しちゃって！」を選択すると1～8までのメールリストが表示されます。消したいメールを選択して決定します。

「ゆうゆー」とゲームや占いをしよう!

「あそびとか」では、「ゆうゆー」と「人間関係パズル」や「今日の運勢」、「相性占い」、「心理テスト」などで遊べます。

「あそびとか」を選ぶと
「人間関係パズル」や「今日の運勢」、
「相性占い」、「心理テスト」の
4つ項目が表示されます。

●人間関係パズル

二人の関係や気持ちから特定の人を当てるパズルゲームです。
「人間関係パズル」を選ぶと四角いマスのならんだ画面が表示されます。四角のマスの中に「ゆうゆー」が知っているキミの友達の名前が入っていますが、中には「？」というマスもあります。
その「？」の中に誰が当てはまるかを当てます。
マスの間に交互に表示される文字や記号は
マスとマスの中の人物どうしがどんな関係かを表しています。

あそびとか

大好き	大嫌い
好き	嫌い
ちょっと好き	ちょっと嫌い
ふつう	「学校」二人の関係

トモちゃん ⋯ レイコちゃん	トモちゃんはふつうと思っている
?? ← カナちゃん	カナちゃんはちょっと好き
?? 幼な レイコちゃん	レイコちゃんと幼なじみ

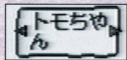
注意：二人の関係で夫婦、兄弟姉妹、親子は「家族」、上司部下、同僚は「会社」、有名人とファンは「ファン」と表示され、幼なじみは「幼な」と省略されています。

遊び方

❶ "X1～4ボタン"で「？」のマスを選択します。モコモコしているマスがいま選択しているマスです。

❷ "Aボタン"押すとマスのなかに名前とマスの両端に矢印が表示されます。

❸ "Xボタン2・4"で当たってると思う名前を選んでください。

❹ 名前を選んだら"Aボタン"を押してください。
はずれたらビープ音とともに画面右下の「ゆうゆー」が一つ減ります。
4回はずれたらゲームオーバーです。
みごと、正解したら「ゆうゆー」が知っている「ひみつ」の情報を教えてもらえます。

●今日の運勢

「ゆうゆー」が運勢を占います。
占ってほしい人を選び、占う年月日を入力すると
「ゆうゆー」が答えてくれます。

●相性占い

「ゆうゆー」が誰かと誰かの相性を占います。

●心理テスト

「ゆうゆー」がキミの心理テストをします。
「心理テスト」を選ぶと
「簡単4択テスト」や「夢判断」、「○×テスト」、「やめる」の
4つの項目が表示されます。

簡単4択テスト

「ゆうゆー」が出す4択のなかからキミが思ったことを
選ぶと「ゆうゆー」がキミがどんな性格か答えてくれます。

夢判断

「ゆうゆー」が出すリストのなかからキミが見た夢に
近いイメージを選んでいくと「ゆうゆー」がキミの見た夢が
どんなことを表しているか答えてくれます。

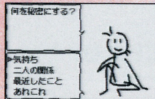
○×テスト

「ゆうゆー」が質問することに、あてはまる場合は○、
あてはまらない場合は×、どちらともいえない場合は△で
答えていくと「ゆうゆー」がキミがどんな性格か答えてくれます。
「簡単4択テスト」よりも詳しく「ゆうゆー」が答えてくれるよ!

情報を秘密にしよう!

キミが教えた情報や友達からもらった情報を秘密にしたり、呼び名を変えたり、消すことができます。

「ひみつの設定」を選ぶと
「秘密にして!」、「呼び名変えるよ」、
「忘れていいこと」、
「忘れていい人」の
4つの項目が表示されます。

ひみつの設定

●秘密にして！

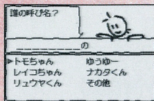
「秘密にして！」はキミが「ゆうゆー」に教えた情報や友達からもらった情報をどのくらいのレベルで秘密にするか設定できます。
秘密のレベルは

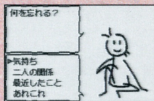
「バラしてよし！」：「通信」で入手した情報を「ちょっと教えて！」で見ることができるようにします。

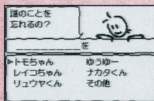
「秘密だよ」：「通信」で入手できますが「人間関係パズル」などのイベントをクリアしなければ見ることができません。

「極秘である！」：「通信」で受け渡しできないようにします。

設定方法

「秘密にして！」を選び、決定します。
「ちょっと教えて！」と同じように操作すると、
「ゆうゆー」が「どのくらい秘密なの？」と聞いてきますので、
秘密のレベルを設定します。

●呼び名変えるよ

キミや友達の呼び名を変えることができます。名前リストの中から変えたい名前を選んで新しい名前を入力します。

●忘れていいこと

「ゆうゆー」が知っている情報を忘れてくれます。
「忘れていいよ」を選択した後は「秘密にして！」と操作は同じです。

●忘れていい人

「ゆうゆー」が誰かの名前や情報をまるごと忘れてくれます。名前リストの中から忘れて欲しい友達を選び決定します。でも「ゆうゆー」はキミのことを忘れることはできないよ！

「ゆうゆー」を忘れる

「忘れていい人」で「ゆうゆー」を選択すると、「ゆうゆー」は全ての情報を忘れて「ねぇ聞いて！」を購入した状態と同様に戻ります。

通信で友達と情報を交換しよう!

「うわさメール」の交換や
キミの持っている情報と友達の持っている情報の
受け渡しができます。

もしもし?

注意：通信機能を使用するには別売の「通信ケーブル」が必要です。通信中は、「通信ケーブル」を抜かないでください。万一、一方が通信不能になった場合は、もう一方で"Bボタン"を押して通信を中止し再度やり直してください。

操作方法

❶ 別売の通信ケーブルを両方のワンダースワンに接続します。

❷ 友達の「ねぇ聞いて！」を日常生活画面にし、キミの「ねぇ聞いて！」の「メニュー」から「通信」を選択します。

❸ キミの「ゆうゆー」が電話をします。すると友達の「ゆうゆー」が電話にでます。

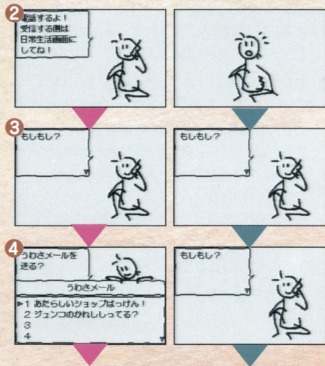
❹ キミの「ねぇ聞いて！」の"Aボタン"を押すと「うわさメール」のリストが表示されます。友達に「うわさメール」を送る場合はリストから送るメールを選択し、決定します。送らない場合は"Bボタン"を押します。

注意：通信はうわさメールリストまたは吹き出しに▼が表示されている方が操作しないと先に進むことができません。またそれらが表示されていない方は"Bボタン"を押すと通信を切断することができます。

キミのワンダースワン　友達のワンダースワン

次ページへつづく

通　信

キミのワンダースワン　友達のワンダースワン

❺ 友達も同様の手順でメールをキミに送ります。受け取った「うわさメール」は保存先を1～8の中から選択して決定します。

❻ キミの「ねぇ聞いて！」に友達の「ねぇ聞いて！」入っている名前のリストが表示されます。情報がほしい人の名前を選び、決定すると「ゆうゆー」同士が話し合います。☆印の名前は友達は持っていて自分は持っていない新しい人です。

注意：通信中はメニューまたは吹き出しに▼が表示されるまでしばらく時間がかかることがあります。

❼ 友達も同様の手順でキミから情報を入手します。

❽ 「ゆうゆー」がお互いにお別れを言って日常生活画面に戻ると通信は終了です。

使用上の注意

●本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
●電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
●カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
●万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

楽しさいっぱい
ねぇ聞いて!のホームページにアクセスしよう!

http://www.media-e.co.jp/kiite/
携帯電話iモードhttp://www.media-e.co.jp/i/

Eメールは youyou@media-e.co.jpだよ!

「ねぇ聞いて!」がお近くの販売店にない場合は下記のユーザーサポートまでお気軽にお電話ください。

本製品に関するお問い合わせは
ねぇ聞いて!ユーザーサポート
03-3788-6160
祝日を除く、月・水・金の14:00～17:00

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

企画・開発・発売元
株式会社 メディアエンターテイメント
〒142-0041
東京都品川区戸越5-4-3 DN五反田南ビル 4F
販売元
加賀テック株式会社
〒162-0801
東京都新宿区山吹町346-6 日新ビル